City Records

Algo más que entretenimiento...

CD'S, VIDEOS & COMICS

DEUS FORTITUDINE EST.

Tenemos el mejor surtido en:

***Dragon Ball**
***Sailor Moon**
***Guerreras Mágicas**
***Evangelion**
***Spawn**
***Superman**
***Spiderman**
***Star Wars**

Comics, manga, tarjetas, revistas, posters, Cd's, películas, playeras, y más...

Juegos:
***Warhammer**
***Magic**
***Nintendo**

Mayoreo y Menudeo a todo el país

Visítanos en Torre Plaza Bosques, Centro Comercial Local 34; Aguascalientes, Ags. (arriba de Sanborns). ¡Te esperamos!

Le journal du comic

NUMERO 3 JULIO DE 1997 AGUASCALIENTES, AGS

Biografías de Dragon Ball Z.

Reseñas de Películas.

Datos curiosos de Dragon Ball.

Primera aparición de las series:
*RECUERDOS.
*PROYECTO NEOGENESIS.

PRECIO: $6.00

EDITORIAL

Por: Héctor Gálvez.

Después de unos cuantos meses nos volvemos a encontrar con un nuevo formato, con más información, más imágenes y sobre todo, tratando de darle un nuevo giro y mayor apoyo a todo lo referente al mundo del comic y del manga.

Este esfuerzo ojalá pudiera ser compartido con más gente, pero es el comenzar una nueva etapa para "Le journal du comic" que esperamos les guste.

Lo más importante dentro de sus cambios fue el formato, que de ser una hoja pasa a ser de ocho, con la inclusión de dos historias realizadas por gente de aquí, de tu estado Aguascalientes; tenemos nuevos artículos y pronto nuevas columnas de la gente que disfruta de lo realizado principalmente en Japón.

Algo que también es muy importante mencionar es que el ejemplar tendrá un costo simbólico para su reproducción e igual que se venden revistas hechas en el D.F. para gente del D.F., esperamos una buena respuesta a lo hecho aquí.

Nos gustaría saber tu opinión sobre este nuevo esfuerzo y que nos lo hicieras llegar a Torre Plaza Bosques, Local 34; o a Venustiano Carranza 203-4. Es muy importante saber sobre que te gustaría que hablaramos o si quieres participar con un artículo, ¡todo es bien recibido!

Gracias por tu apoyo.

LAS FICHAS DEL DRAGON

Por: Francisco Alonso Hdz.

¡Bienvenidos a la nueva sección: "las fichas del Dragón"! Cada mes iremos hablando de un personaje importante de la serie de DB que todavía no conocemos en México. En esta ocasión, les presentamos al misterioso: "BARDUCK".

BARDUCK

Barduck fue el padre de Son Gokuh, era un saiyan que servía junto con sus demás compañeros a las órdenes de Freezer. Habitante del planeta Vegeta, su labor consistía en conquistar planetas habitados para el tirano galáctico con la ayuda de su escuadrón de élite.

Pero el tirano Freezer, temiendo que los saiyans se volvieran demasiados poderosos, elaboró un plan para acabar con todos ellos de una manera rápida y efectiva. Para este cometido comenzaría eliminando al escuadrón más poderoso de Saiyans, el de Barduck, tendiéndoles una emboscada en el planeta Milt en el que serían eliminados a manos de Dodoria y sus secuaces.

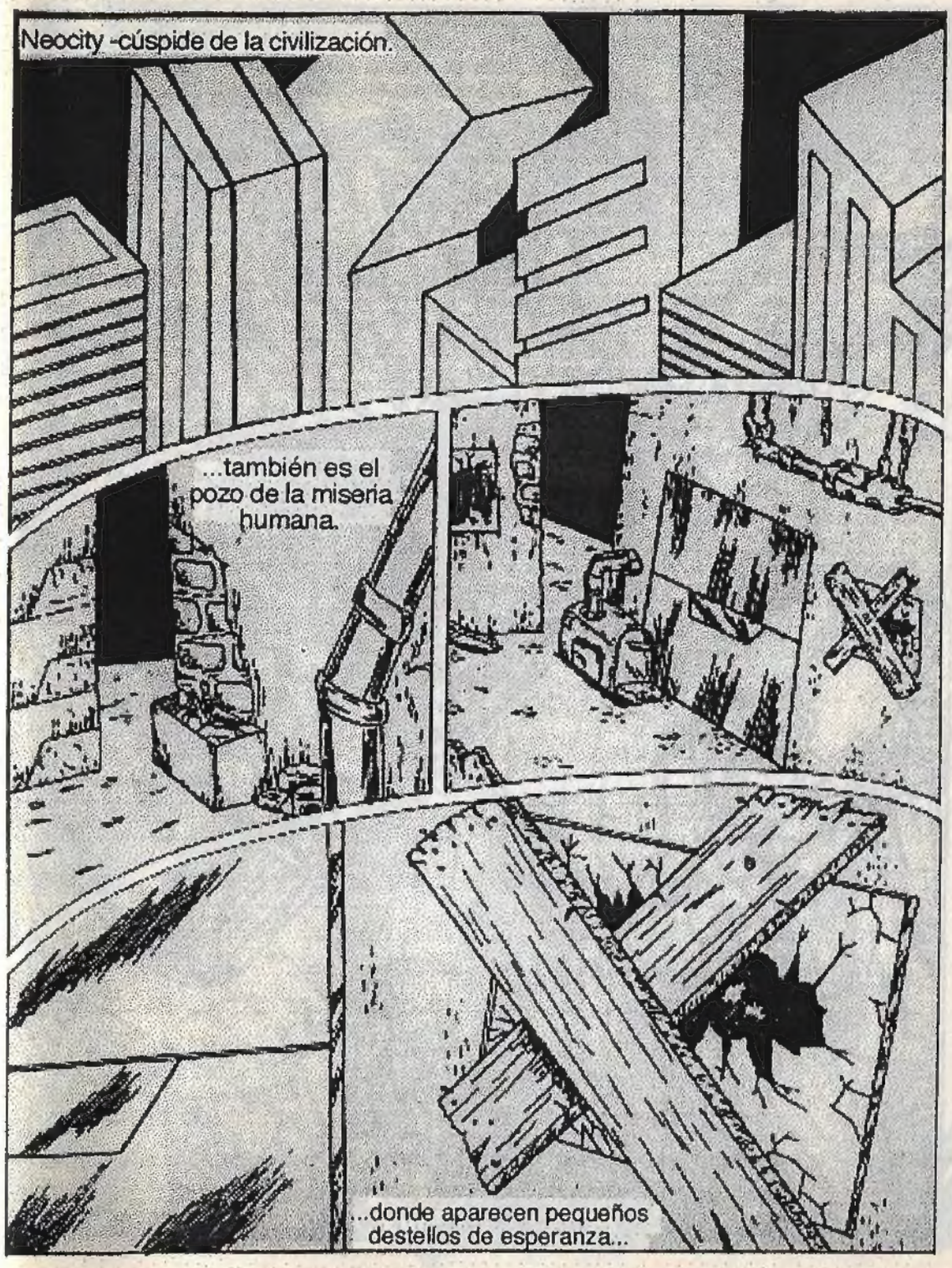
Cuando Barduck llegó al planeta Milt descubrió a sus compañeros muertos y al asesino de estos, Dodoria quien estaba esperándole; Barduck se enfrentó sin éxito a Dodoria, quien lo dio por muerto dejándole en el planeta. Más tarde, el saiyan reuniría las fuerzas suficientes para llegar a la cápsula que le transportaría al planeta Vegeta, ya que Barduck sabía por anticipado el futuro que le esperaba a su raza debido a un ataque que sufrió en el planeta Karnage y que le otorgó poderes precognitivos.

Durante su viaje hacia Vegeta, tuvo diversas visiones en las que veía el fin de su raza Saiyan y el destino de su hijo en el planeta Tierra; una vez en su planeta, se dirigió al resto de sus compañeros saiyans para que le ayudaran en un ataque contra Freezer. Sin embargo, los saiyans no le creyeron, ya que suponían que después de tantos años bajo las órdenes de Freezer éste no tenía ningún motivo para querer matarlos; en consecuencia, Barduck decidió enfrentar sólo al tirano en el espacio antes de que llegara al planeta Vegeta y lo destruyera.

Después de derrotar a un buen número de soldados de Freezer, éste hizo por fin su aparición para acabar con Barduck, quien no tuvo ninguna posibilidad ante su fulgurante ataque: "Death Ball" lanzado directamente contra el planeta. De esta manera tan heroica murió Barduck, no sin antes tener una premonición final: el futuro enfrentamiento de su hijo Kakarotto contra Freezer.

PROYECTO NEOGENESIS

GUION Y ARTE POR:
FRANCISCO ALONSO HERNANDEZ.



...de trascender a la muerte
...de otorgar la vida...de
convertirnos en DIOSES

La condición del prototipo OA-1 es estable.

¿Cómo puedes ser tan fría? Ellos son más que simples prototipos.

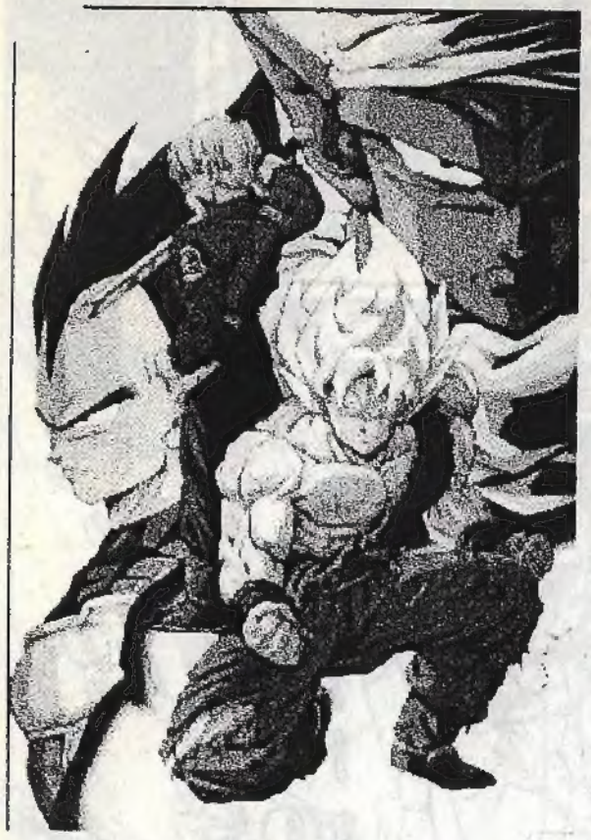
Dra. Cydia, recuerde que sólo son un proyecto experimental. Aún nos falta la prueba final.

Son los primeros seres creados artificialmente. Criaturas perfectas en todos los aspectos.

No hay razón para sorprenderse. No son más que amalgamas de bioplástico titranium.

¡¡Y son míos!!

¿QUIEN ES QUIEN EN DRAGON BALL?
(2a. Parte) Por: Francisco Alonso Hdz.



LOS NAMEKIANOS.

¡Bienvenidos de nuevo a otra sección de Quién es quién en Dragon Ball! Esta vez hablaremos sobre otra increíble raza que aparece en el universo de Dragon Ball: los Namekianos (originarios del planeta Namek), cuyo nombre proviene de la palabra japonesa "namekuji" que significa babosa o gusano de jardín. Uno cosa que tienen en común los Namekianos, es que casi todos sus nombres se relacionan con los caracoles, y también que muchos aspectos de su vida son de estilo caracol, por ejemplo: la forma de sus naves espaciales, su arquitectura, el diseño de sus muebles, etc.; además de las antenas de caracol que tienen en sus frentes, así como la anatomía de sus músculos.

Otra cualidad especial de los Namekianos es la capacidad de fusionarse con otro o más namekianos al mismo tiempo. Un ejemplo de esto fue cuando Piccolo tuvo que juntar a sus "dos personas" para formar un super guerrero completo: el bondadoso Kami-sama con el diabólico Piccolo-Daimaoh (en su batalla contra Cell).

Curiosamente, a diferencia de los demás namekianos, Piccolo y sus cuatro tenientes tienen nombres basados en instrumentos musicales y no en caracoles. Finalmente, sólo nos queda señalar la increíble habilidad que posee esta raza de regenerar extremidades perdidas durante una lucha, siempre y cuando la cabeza se mantenga intacta.

Pasemos ahora al significado del nombre de los principales namekianos que aparecen en la serie:

PICCOLO: el enemigo y aliado más poderoso que ha podido tener Goku. Piccolo tiene una personalidad muy compleja: posee un odio y una rivalidad inmensa hacia Goku, pero en cambio, mantiene una relación muy afectiva y protectora (estilo hermano mayor) hacia su hijo Gohan. Tiene el nombre de una flauta pequeña, que suena un octavo más alto que la flauta normal.

PIANO: el consejero más leal que tiene Piccolo, siempre le ofrece su sabiduría cuando tiene problemas; y por lo mismo, se llama como el complicado instrumento musical.

TAMBORIN: el segundo teniente de Piccolo, es un guerrero con la misión de acabar con todos los guerreros que pudieran amenazar a su amo; su nombre se refiere a un pequeño pandero.

CYMBAL: el tercer teniente de Piccolo, es una especie de dragón que tiene la misión de reunir las sietes esferas; su nombre es de los cimbales musicales.

DRUM: el cuarto teniente de Piccolo, es un inmenso guerrero que le hace honor a su nombre, ya que viene de la palabra inglesa "drum" que se traduce como tambor.

TSUNO: es un sabio anciano del planeta Namek, que más tarde se convierte en el "Gran Sabio de Namek", su nombre viene de la palabra japonesa "tsuno" que significa antena.

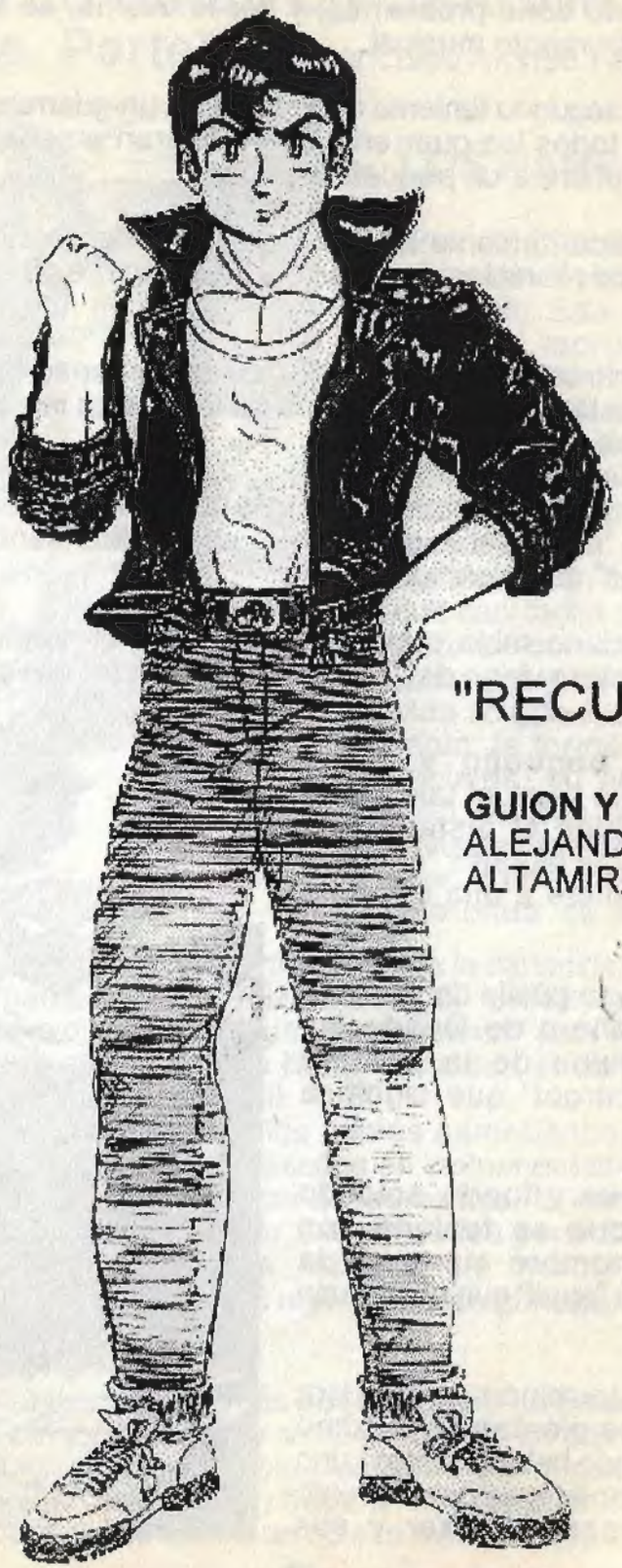
MURI: otro anciano sabio, que era el jefe de la villa donde vivían Dende y Kargo; su nombre viene del japonés "katatsumuri" que es un sinónimo de antena.

DENDE: un pequeño y joven namekiano, que tiene el talento de curar las heridas al instante; su nombre viene del japonés "denden-mushi" y se refiere a una clase de moluscos.

KARGO: el joven púpilo del anciano Muri y compañero de Dende, su nombre proviene de la palabra francesa "escargot" que significa caracol.

NAIL: un joven y fuerte soldado namekiano, que se fusiona con Piccolo; su nombre viene de la palabra inglesa "snail" que se traduce como caracol.

Con esto terminamos nuestra sección, no se pierdan el próximo número en donde hablaremos de uno de los peores enemigos que enfrentó Goku y su raza: Freezer y sus guerreros.



"RECUERDOS"

GUION Y ARTE POR:
ALEJANDRO
ALTAMIRANO.

Mi historia comienza en 1995, en alguna parte de la carretera Zacatecas-Durango, donde me pasó algo increíble, algo que cambió mi vida, la de mis familiares y amigos, y la de todo el mundo; esta ha sido una aventura fantástica, la mejor de todas, y quiero que todos la conozcan. Aquí están mis... RECUERDOS.

Mi nombre es Alejandro Rodríguez Hernández, en ese entonces tenía 17 años, era dueño -y soy, todavía- de un Chevy '57, conducía sólo de paso a casa de mi abuelo a dejarle algunas de sus cosas, de ahí me iría a conocer el mundo en ese auto, a enfrentarlo yo sólo...

...Sin embargo, más adelante decidí tomar un atajo, por una terracería que cruzaba por la zona del silencio. En ese lugar dicen que pasan cosas raras: que no se oye la radio, que hay ovnis, que hay una base extrate-rrestre...

...y no sé cuantas cosas más, pero me tenían sin cuidado todo eso... yo sólo quería llegar rápido...

...por eso pisé el acelerador... sin embargo, me atrapó una tormenta de arena, me dije: ¡ya valió...!

Pero de pronto, ví una luz muy brillante...

...la cuál me deslumbró, después me sentí muuuy raro, tenía ganas de vomitar, pero todo esto pasó tan rápido... poco después levanté la vista y no podía creer lo que estaba viendo...

...me bajé rápido del auto y corrí a la carretera, era una vista muy padre, había una ciudad parecida al DF; pero, por estar a media carretera...

TRAP!

...viendo esta extraña ciudad, no me dí cuenta de un camión que venía hacia mí; después ya no supe de mí...

-Nada... -Otra vez... -Parece que no... -Espera... -¡Bip!..¡Bip!..-¡Sigue vivo!...

¡De prisa! ¿Situación? ¡Estado de coma profundo! ...presenta diversas fracturas, carece de algunas defensas básicas

-Es un paciente muy raro.

¿Ya viste su ropa?

-No hay registros de él...

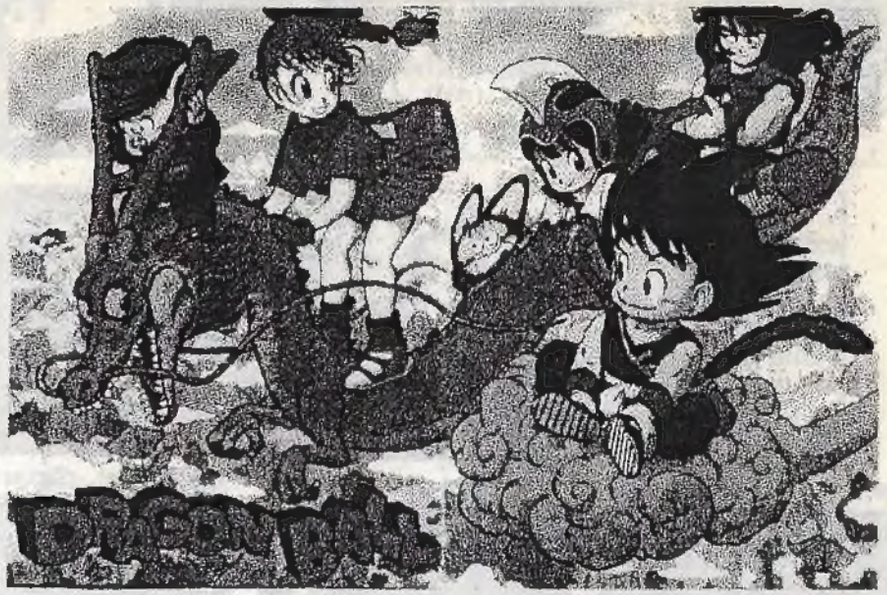
-Carece de varias vacunas, como la del SIDA, cáncer, SHB, etc...

-Ya contrajo enfermedades como: sarampión y hepatitis... ¡No hay registros de ellas en 600 años!

-¿Quién será?

COMIC-MANGA-LINE

Por: Alejandro Altamirano.



Bueno, ¿qué más hay de Dragon Ball?, ¿ya hemos visto todo? ¡No! Faltan otras cosas muy importantes: ¡Las películas! Sí, se han creado bastantes películas de la serie, de momento no tengo el número de películas que son (les debo el dato); pero les comentaré tres de ellas que corresponden a la serie Dragon Ball. Antes debo aclarar que las películas casi no tienen que ver con el verdadero universo de Dragon Ball, es por eso que muchos no entienden bien la historia y está toda revuelta porque sólo saben de algunas películas que no tienen relación. Las excepciones son las películas hechas especialmente para la TV que sí tienen secuencia con la serie...¿confundido? La verdad que ni yo mismo me entiendo, mejor vamos paso a paso con los resúmenes de las películas.

La primera se llamó "Dragon Ball: no himitsu" (The Secret of Shenlon ó también Shenron no Pensentsu, The Legend of Shenlon). En Estados Unidos se llamó "Dragon Ball: Curse of the Blood Rubies", y en México se llamó (mejor les digo al último). ¡UFF!, esta película es el comienzo de Dragon Ball más o menos como lo concemos: Gokú conoce a Bulma y empiezan a buscar las esferas del dragón, conocen a Ulon, Yamcha, Puar, etc.; ¡pero la historia comienza diferente!, aquí el malvado Rey Gurumesu (no te esfuerces, no sale en la serie) quiere juntar las esferas para calmar su incontrolable apetito que no puede aplacar con ningún alimento; además manda a sacar del subsuelo todos los rubíes de piedra para poder pagar a su ejército, Gokú y Bulma deciden ayudar a una niña (Pansy) a derrotar a dicho ejército, primero piden ayuda al Maestro Roshi, pero éste no los ayuda porque dice que ellos se bastan y sobran para vencerlos (esto después de ver que Gokú puede montar su nube voladora y aprendió rápido su "Kamehamehá"). ¿Y adivinen qué? Gokú y Yamcha vencen al ejécito y al grotesco Rey (quien se transforma en un monstruo tipo Godzilla), y juntan las siete esferas (Bulma quería un novio y Yamcha perder su miedo a las mujeres). (Continua)...

Manga World
DEUS FORTITUDINE EST
COMICS & CARDS

En donde encontrarás todo lo que quieras de:

DRAGON BALL
SAILOR MOON
GUERRERAS MAGICAS
NEON GENESIS EVANGELION

Comics
Tarjetas
Playeras
Figuras
Posters

Ven y visítanos en V. Carranza 203-4.
en el Centro ¡Te esperamos!

Sin embargo quien pide el deseo fue Pansy, la niña de la aldea; Shen Long aparece y dice que para concederle su deseo (Pansy deseaba la paz en su reino), tenía que llevarse todos los rubíes de piedra del reino, y así lo hizo ante la mirada incrédula de los dos generales del ejército (Pasta y Bongo) que querían para sí los rubíes (Pasta es igualita a Lanch y Bongo es parecido al robot Octavio); logrando así la paz del reino y el rey vuelve a su estado normal. Gokú se vá en su nube voladora a buscar la esfera de su abuelo.

Esto es todo por ahora, no se pierdan el próximo número donde hablaremos de la 2a. y 3a. películas que se realizaron de Dragon Ball ¡Hasta la próxima y podrán saber el nombre!

DIRECTORIO

Director General
Héctor Gálvez

Editor
Francisco Alonso Hdz.

Artistas Gráficos
Alejandro Altamirano
Francisco Alonso Hdz.

Publicación mensual. Producción y Diseño: **City Records**. Av. Universidad 1001. Torre Plaza Bosques. Centro Comercial Local 34. Bosques del Prado. Aguascalientes, Ags. México. Publicado por **City Records** en colaboración con **Manga World** ubicado en V. Carranza 203-4, centro; como apoyo a la cultura y entretenimiento del comic. Los artículos son responsabilidad de cada autor. Los personajes son propiedad de cada casa editorial. *DEUS FORTITUDINE EST*